

ИГРА «КУРЬЕР, ПРОЩАЙ!»

Мир стремительно меняется. Все говорят о глобализации и техническом прогрессе. Сначала казалось, что это только разговоры. Но потом началась череда событий, которые стали все больше и больше влиять на мир. Многие профессии стали исчезать за ненадобностью или видоизменяться настолько, что их названия и даже содержание стали совсем другими.

Например, были изобретены автомобили, и профессия извозчика постепенно ушла в прошлое. Изобрели электричество, и пропала необходимость в фонариках, которые обслуживали уличные газовые фонари. Придумали центральное отопление, и профессия трубчиста тоже перестала быть распространенной.

Сейчас вы погружаетесь в будущее и с помощью игры посмотрите, какие события могут повлиять на исчезновение профессии. И какие это будут профессии.

СОСТАВ ИГРЫ

Перед вами две колоды карт:

1. 57 карт исчезающих профессий (U).



2. 200 карт событий (50 уникальных событий x 4) (V).



ЦЕЛЬ ИГРЫ

Собрать как можно больше исчезающих профессий и заработать как можно больше очков. Для этого необходимо подбирать комбинации событий, соответствующих по типу и количеству значков исчезающим профессиям, и в свой ход рассказать, как эти события повлияют на выбранную профессию.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перед началом игры определите первого игрока произвольным образом. Первый игрок тщательно перемешивает карты событий и сдает каждому участнику по 3 карты лицевой стороной вниз. Игроки берут полученные карты в руки, скрывая от других. Игроки знакомятся со своими картами событий. Оставшиеся карты событий кладутся лицевой стороной вниз в центре стола.

На каждой карте события есть значки. Такие же значки есть на картах профессий:



взаимодействие с людьми;



взаимодействие с информацией;



взаимодействие с материалами.



взаимодействие с механизмами.

Карты профессий тоже тщательно перемешиваются и кладутся стопкой на стол рядом с колодой событий, лицевой стороной вниз.

Следующим действием первый игрок выкладывает в линию лицевой стороной вверх 4 карты событий из колоды.

Затем так же в линию выкладываются 5 карт профессий.

Все игроки должны хорошо видеть карты на столе и иметь возможность их изучить.

ХОД ИГРЫ

В свой ход игрок должен совершить одно из 4 действий.

1. Выложить комбинацию событий с руки и забрать профессию из выложенных на столе.

Игрок соотносит значки на карте профессии со значками на картах событий у него на руках. Значки на

карте события или сочетание значков на нескольких картах событий должны соответствовать или превышать по цвету и количеству все значки на карте профессии. После того как игрок нашел такие совпадения, он объявляет другим участникам, на какую профессию влияют те события, которые есть в его картах. Игрок зачитывает события и рассказывает историю, как они повлияют на исчезновение этой профессии.

Например,

«Появление квантового компьютера сильно увеличит скорость обработки данных, и вместе с новыми улучшенными алгоритмами сбора и анализа big data (больших массивов данных) эти технологии приведут к исчезновению профессии сметчика - специалиста по определению стоимости различных видов работ, таких как строительство, проектные работы, реставрация и т. д. Эту профессию в будущем полностью заменят компьютерные программы».

или

«С появлением технологии доставки грузов дронами не только сокращаются сроки доставки, но и сама профессия курьера отходит в прошлое».

Если группа согласна с таким развитием событий в будущем, т. е. игроки согласны, что эти события могут повлиять на данную профессию, то игрок забирает себе карту профессии. Она остается у игрока. Использованные карты событий уходят в сброс. Если после этого у игрока на руках остается меньше 3 карт, он добирает из колоды до 3, если остается 3 карты или больше, его ход заканчивается.

Если у игрока недостаточно событий, влияющих на профессии, которые лежат на игровом поле, тогда он может:

- Взять 1 карту из карт событий, раскрытых на столе.
- Взять 2 карты из колоды в закрытую.
- Полностью заменить все карты в руке на 3 новых карты из колоды.

Во всех этих случаях игрок уже не может использовать свое право на получение профессии в этот ход.

Если игроки в свой ход забирают карты, выложенные на столе лицевой стороной вверх, то на это место сразу же

выкладывается новая карта из соответствующей колоды.

ОГРАНИЧЕНИЯ

Игроки не могут обмениваться карточками событий.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Партия заканчивается, когда колода профессий исчерпалась и на столе осталось 3 или меньше профессий, либо после истечения отведенного на игру времени. Во втором случае всем участникам игры после первого игрока разрешается сделать последний ход и таким образом завершить полный круг.

После этого игроки переходят к подсчету очков.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

После окончания партии каждый игрок суммирует количество значков на карточках собранных им профессий. Цвет значков не имеет значения. Игрок, получивший наибольшее количество значков, становится победителем.